

網站規劃與設計

補充教材



崑山科技大學資訊傳播系
鳥哥(2008)

本學期課程編排

- 第一～二週：網站設計規劃概要與軟體實務
- 第三～六週：HTML語法介紹與網站實作
- 第七～八週：CSS語法介紹與實作
- 第九週：期中考，以丙級網頁設計為例
- 第十週：圖片設計與軟體應用
- 十一週：XHTML語法檢驗
- 十二～十三週：CSS進階語法設計
- 十四週：表單的應用
- 十五週～十七週：PHP程式設計初探
- 十八週：期末作業與報告

第一週

何謂網站與網站功能



什麼是網站

□ 何謂Internet

- 就是 TCP/IP ，先有 IP 才有連線通訊協定

□ 何謂 WWW

- 在 TCP/IP 上面的一個通訊協定
- World Wide Web (全球資訊網)
- 爲主從式架構的資料瀏覽方式
- 伺服器端可提供圖文並茂的資料
- 具有超連結(HyperLink)的重要功能

什麼是主從式架構的網路服務

- 參考課本 1-4 頁的說明

WWW伺服器提供什麼？

- 提供的都是『檔案』類型的資料，主要有：
 - HTML純文字：
 - 透過HTML將文字進行排版、嵌入影音檔案、或者擷取資料庫內容並編排成爲網頁資料
 - 影音多媒體檔案：
 - 自製影像資料檔案，與HTML爲互相獨立的檔案，只是將影音檔案嵌入到HTML語法中
 - 可設計腳本的動畫檔
 - 例如flash動畫，可與使用者互動
 - 網頁程式語言
 - 例如PHP/ASP等，可以讓使用者上傳資料

用戶端需要如何瀏覽

- WWW用戶端需要瀏覽器來解析資料
 - 瀏覽器通常可以外掛程式，方便解析影音多媒體，或者是flash動畫播放器等
 - 不同的瀏覽器支援的HTML語法亦不同！
 - 市佔率較高的瀏覽器
 - IE
 - Firefox

實戰—firefox瀏覽器安裝

- 下載：
 - <http://moztw.org/>
- 安裝：
 - 一直下一步
- 測試：
 - 分別使用 IE 與 firefox 測試下列網頁
 - http://linux.vbird.org/linux_basic/0105computers.php
 - <http://www.cga.gov.tw/south/index.asp>
 - http://www.cga.gov.tw/north/index_first.asp

網站的類型

□ 靜態網站：

- 僅提供HTML以及影音多媒體，並不能與使用者互動

□ 動態網站：

- 提供多媒體腳本，能夠讓使用者操作小遊戲
- 可讓使用者留言、討論等功能
 - 例如討論區、留言版、blog等等
- 可讓使用者上傳多媒體檔案
 - 例如 youtube, 無名小站等

□ Web 2.0

- 並不是一種標準，而是一種觀念，著重於：
 - 參與、互動、分享，例如 blog 就是一種 Web 2.0
 - 以消費者為主體，社群力量的形成！

網誌(blog)

□ 伺服器端：

- 提供了資料庫(可以更新留言與網誌)、網頁程式語言(取得/更新資料庫內容)、註冊與認證等

□ 用戶端：

- 透過瀏覽器去註冊
- 可以使用瀏覽器由世界各地可上網之處進行網誌的撰寫、更新、發表、維護與回應讀者等
- 可設計自己的風格網頁

□ 用戶的技術：

- 老實說，就是利用HTML語法(只是使用所見即所得的軟體)來撰寫網誌，再將資料寫入資料庫而已。

自製網頁所需要的東西

□ 伺服器：

- 可以申請免費空間，或自行架設伺服器；
- 免費空間可能不允許你使用資料庫系統或者是網頁程式語言(這些資料可能會影響到伺服器安全與效能)

□ 自製網頁

- 包括你的HTML純文字檔案資料、多媒體檔案的製作等等，還包括支援的瀏覽器、網頁配色等

□ 資料上傳

- 要將網頁製作好之後，在上傳到伺服器，就可取得網址，即可讓Internet的大眾瀏覽

網頁的重點是...

□ 重點在『內容』

- 有沒有內容的網頁影響到該網頁的瀏覽人數
- 技術性網站人口較為固定(不會很多人)
- 入口網站的資料更新頻率要高(例如yahoo新聞)
- 搜尋功能的網站效率、資料正確性要高！
- 分享網站需要傾聽用戶的使用經驗(才能留住人潮)
- 美術課題
 - 網頁文字大小、字型、支援的瀏覽器、圖檔大小影響的速度、配色、網頁的配置(什麼區塊配置什麼內容)、整體網站的風格一致性等等。

什麼是HTML

- 利用瀏覽器檢查 <http://tw.yahoo.com> 的原始碼

```
<html>
```

```
<head>
```

```
    <meta....>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
    實際內容撰寫
```

```
</body>
```

```
</html>
```

什麼是HTML(續)

- 利用瀏覽器檢查 <http://tw.yahoo.com> 的原始碼
 - 將該網頁儲存成爲自己電腦上面的檔案
 - 分析該檔案的內容，是否含有相關的圖檔？
 - 如何取得該圖檔？
 - 圖檔的連結方式有絕對路徑與相對路徑，如何判斷？
 - 如果在該網頁的目錄下刪除某些圖檔，網頁會變成怎樣？

什麼是HTML(續)

- 是一種標籤語言(HyperText Markup Language)
 - 透過tag(<標籤>)來達成排版與相關功能；
 - 副檔名通常是 .html 或 .htm 等；
 - 必須要能夠讓瀏覽器解析；
 - 可利用標籤來嵌入影音檔案()
 - 參考本週所附的範例
 - 下載 week01-1.txt
 - 開啓該檔案
 - 將該檔案副檔名改爲 .html
 - 再次開啓該檔案，結果有何不同？

HTML的標準

□ HTML 4.01

- 較為鬆散的結構，不利於未來的標準

□ XHTML 1.0

- 較為嚴謹的結構，以此標準撰寫的網站比較能適應未來的標準

□ 標準制訂者

- W3C (World Wide Web Consortium)
- <http://www.w3.org/>
- 可參考上述網頁最左下角的檢驗連結

實作—修改人家的網頁資料

- 將剛剛下載的week01-1.html使用wordpade打開
- 在該檔案裡面在新增一個大標題，內容如下：
 - 網站設計與規劃
 - 參考書目：HTML初學者指引
 - 作者：陳錦輝
 - 課程：多少學分？

實作—網頁資料上傳

- 網站網址：
 - <http://class.vbird.tw>
- 連線方法：
 - http://linux.vbird.org/linux_security/knockd.php#client_windows
 - <http://dic.vbird.tw>有詳細的說明連結
- 將剛剛的網頁上傳到你的首頁去！
- 如何利用瀏覽器瀏覽剛剛上傳的網頁
 - <http://class.vbird.tw/~學號/檔名>
 - <http://class.vbird.tw/~學號/>
 - 這個方法需要如何才能通？

實作—安裝NUV網頁編輯軟體

- 下載軟體：
 - <http://moztw.org/nvu/>
- 安裝軟體：
 - 一直下一步；
- 開啓NUV，編輯你的第一支網頁：
 - 檔名爲index.html
 - 注意目錄放置處！這會有關連結！

實作—安裝程式編輯器jedit

□ 下載

- <http://www.jedit.org/>

□ 安裝與實際操作

- 建立另外一個網頁資料，用此程式來建立名為index2.html的網頁檔名。

後續工作...

- 請收集所需要的網站資料；
- 請懷念之前學習的設計，可將他應用到本課程；
- 多瀏覽別人的網頁，吸取別人的經驗；
- 注意不要使用有版權的圖像、多媒體，會觸法；
- 後續我們還有很多HTML與CSS要學習！
 - 持續利用類似notepad或jedit等程式來編輯；
 - 最終希望能夠學習PHP；
 - 下學期課程與本學期相關者為資料庫管理！