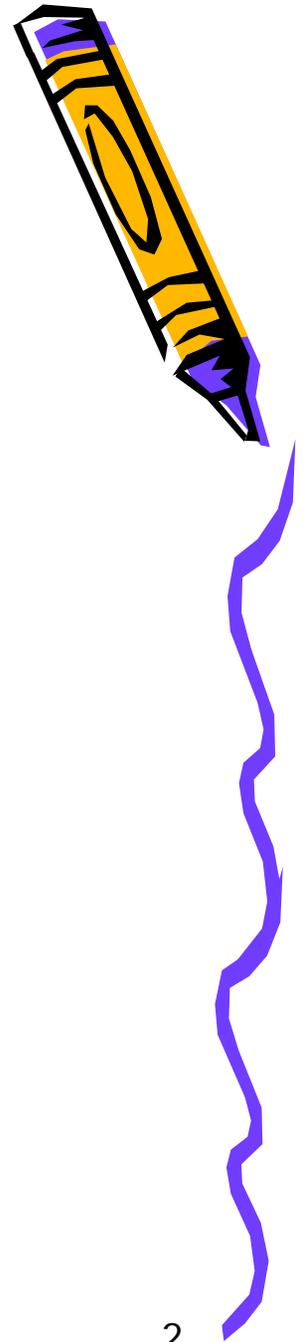
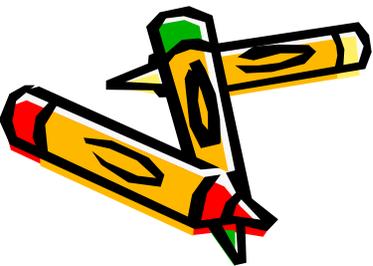


第零章、爲何要學作業系統  
以及電腦網路？

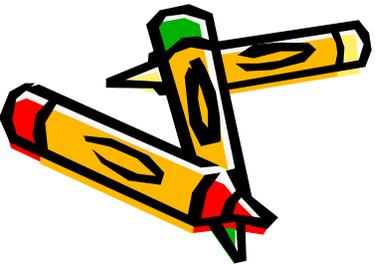
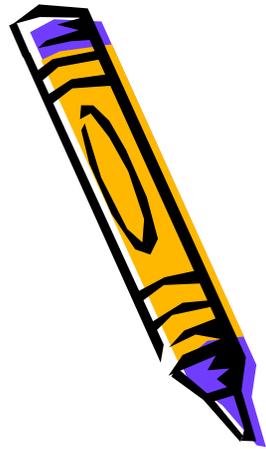
# 電腦網路的功能

- 上網瀏覽Internet的各項好處：
  - 部落格
  - 教學網頁
  - 聊天、交友網站
  - 入口網站(yahoo之流等)
  - 搜尋有用的資訊 (Google) 等



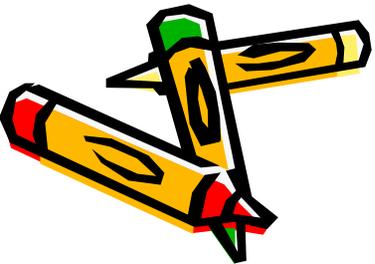
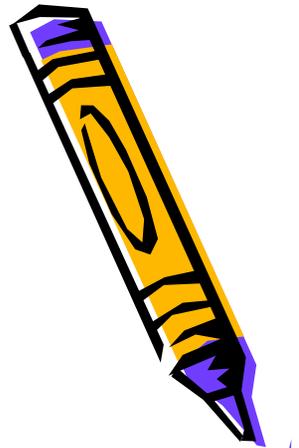
# 在資訊傳播系...

- 主要分爲兩大部分：
  - 資訊：主要是針對『內容』而言
    - 多媒體：動畫、影音、轉檔...
    - 硬體平台：X86, X86\_64等，或Unix大電腦等
    - 網路：架設網站、維護網站
  - 傳播：主要是針對資料的傳遞
    - 網路：Internet社群的經營
    - 活動消息等的散佈，上述資訊的傳遞行爲等



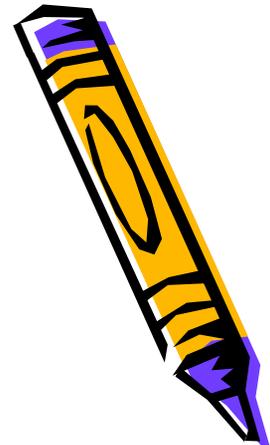
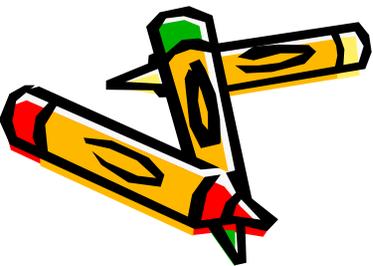
# 我要如何傳遞資訊

- 要有內容：
  - 所以你要先想到各種專題
    - 開始『設計』你的專題，並且
    - 使用『多媒體』的軟硬體進行內容編寫，
    - 最後產生數位或者非數位的成果



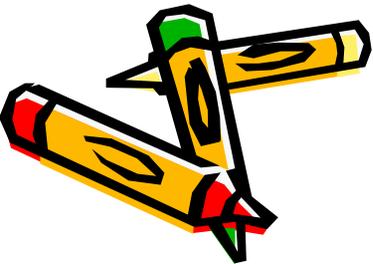
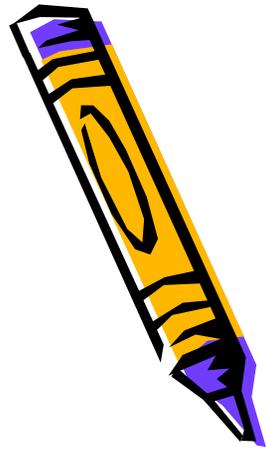
# 我要如何傳遞資訊(續)

- 要有平台：
  - 你的數位資料必須要存在什麼地方
    - 存在X86的電腦上面
    - 使用的檔案系統是 NTFS 還是 FAT32 ?
    - 檔案容量有沒有限制 ?
    - 檔案格式能不能被你的軟體所支援 ?
    - 你所使用的多媒體能否在 XP/Vista/Linux/Mac 上面運作 ?



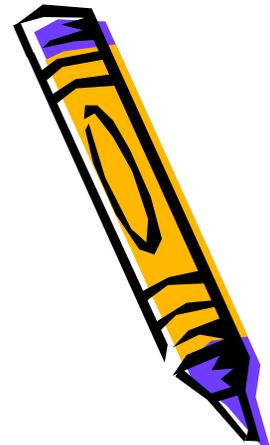
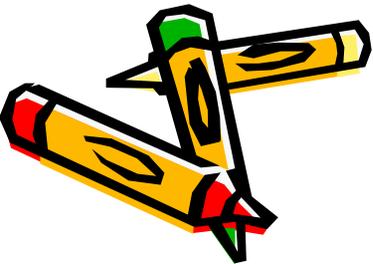
# 我要如何傳遞資訊(續)

- 要有網路：
  - 如何進行傳播的行爲？
    - 必須要有網站提供Internet的各項服務
    - 所以需要架設網站
    - 爲了不讓你的網站被破解，所以需要維護網站
    - 因爲網站架設在X86硬體上，所以要瞭解硬體
    - 因爲軟體架設於作業系統上，所以要瞭解作業系統



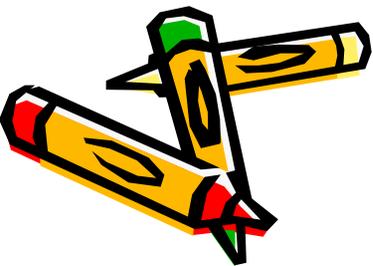
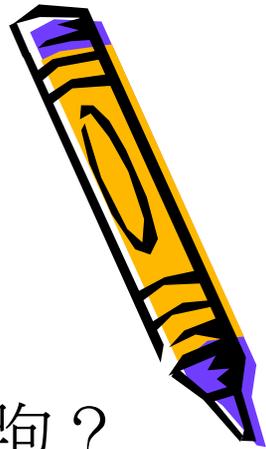
# 換句話說...

- 要先有硬體：
  - 如X86硬體、網路卡、集線器/交換器、數據機、網路線連接到ISP等等
- 要有作業系統：
  - 例如你的X86必須要安裝Windows/Linux/ Mac 等等，才能被使用
- 要有軟體：
  - 在作業系統上面安裝適當的軟體，才能夠運作所需要的程式。



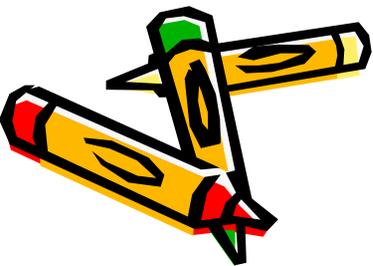
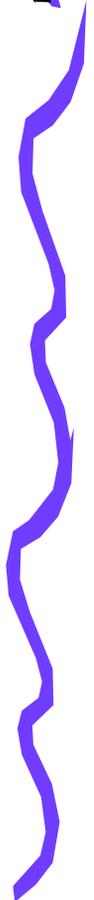
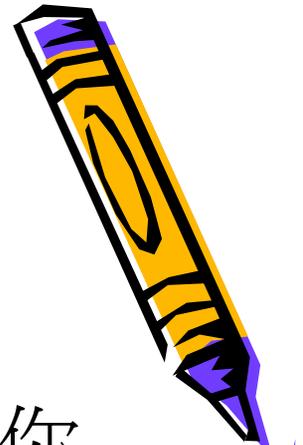
# 能不能只學架站與多媒體軟體？

- 你的軟體能否在不同版本的Windows上面跑？如果不能安裝Photoshop，該如何是好？
- 你的架站軟體能否在Linux/Windows上面跑？爲什麼？
- 你的網路不通了，是啥原因？如何處理？如何檢查錯誤點？
- 所以，不能只學架站或多媒體軟體而已。



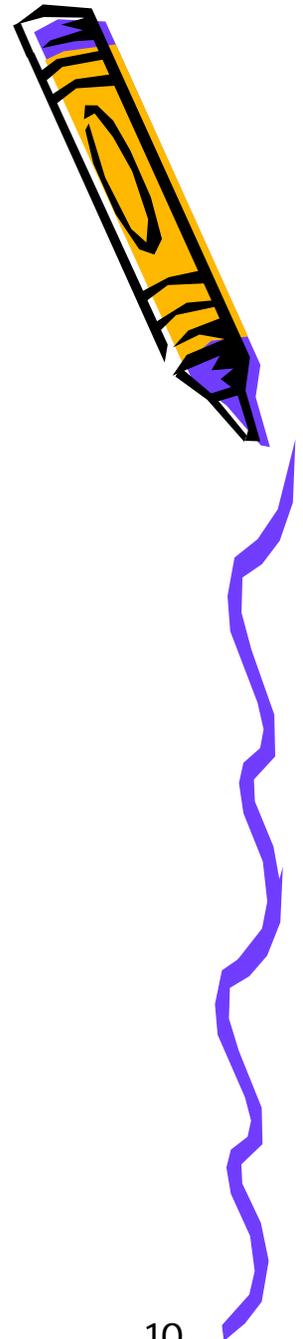
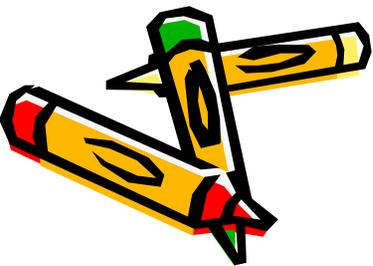
# 能否給個架站的例子？

- 請看鳥哥的螢幕，立刻架個server給你
  - WWW
  - FTP
  - ...



# 資料如何放置？

- 以WWW網站為例：
  - 你的 WWW 網頁放置在那個『目錄』
  - 你的網頁檔案有沒有『權限』之分？
  - 你的WWW網站會不會被攻擊？
  - 你的網站會不會立刻就死掉？
  - 如果網站死掉了，原因在哪裡？



# 所以，要學很多東西

- 不要以為只要學動畫/多媒體就OK
- 主流硬體是 X86 平台
- 各家作業系統的原理差不多，以Linux來學習會比較容易瞭解(因為W牌的太簡單)
- 網路Internet的各項參數的瞭解，並瞭解cracker的攻擊技巧，有助於防禦主機
- 『維護』/『永續發展』最重要！

